

Reglerne til Kidsvolley level 0 til 2

I dette materiale, målrettet skoler og fritidsordninger, er kidsvolleyreglerne rettet til, så de passer til en undervisningssituation, hvor idrætslæreren har grupper på op til 25 elever. Det betyder, at de regler der præsenteres her ikke helt stemmer overens med Dansk Volleyball Forbunds officielle regler. Reglerne der beskrives i det følgende, skal betragtes som vejledende. Da vi hele tiden ønsker at forbedre og udvikle Kidsvolley i skolen, kan der over tid ske enkelte justeringer. Du kan altid finde de sidste nye regler til Kidsvolley i skolen på hjemmesiden www.skolevolley.dk/kidsregler. Dansk Volleyball Forbunds officielle kidsregler kan du finde på Kidsvolleys hjemmeside www.kidsvolley.net

Spillets idé

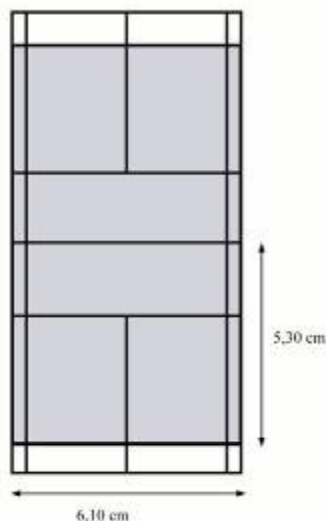
Spillene på Level 0 – 2 er i grundstrukturen meget ens, men hvert level har sit eget tekniske fokusområde. Teknikken indføres på det level, der passer klassetrinnets fysiske formåen og passer ind i den udviklingsstige Kidsvolleyfilosofien bygger på. I lighed med almindelig volleyball, er spillets idé, at holdet på den ene side af nettet forsøger at få bolden til at røre gulvet på modstanderens banehalvdel. I Kidsvolley level 0-2 kastes bolden over nettet. Modstanderholdet forsøger, ved at gribe bolden, at afværge at den rammer gulvet.

Banestørrelse og nethøjde

I Kidsvolley tages udgangspunkt i en badmintonbane. Der spilles i bredden til de yderste streger og i længden spilles kun til den forreste baglinie. Banens mål er: Længde 5,30 m og bredde 6,10 m. Nethøjden er 2,00 meter.



Spiller du Kidsvolley level 1 og level 2 med elever fra 4. eller 5. klassetrin kan du med fordel spille til de yderste streger på badmintonbanen.



Kidsbanerne kan du meget nemt og hurtig etablere ved at bruge et flexbånd. På billedet er flexbåndet med net, men det fungerer også fint uden nettene. I hver ende af hallen sættes en volleyballstander. Mellem de to volleyballstandere trækker du flexbåndet og strammer til. Båndet rækker nu over 5 badmintonbaner og du har plads til 40 børn der spiller Kidsvolley på samme tid. På videosekvensen på hjemmesiden www.skolevolley.dk, kan du se hvordan du sætter flexbåndet op. Flexbåndet kan købes gennem Virklund-sport www.virklund-sport.dk. eller hos Nørvo sportsnet www.norvosportsnet.dk til en pris på omkring 500,- kr.

Bolden

Vi anbefaler at der i skolesammenhæng spilles med bolde af light typen. Boldene har en vægt på 200 – 230 gram og vil kunne bruges til Kids- og Teenvolley fra indskolingen til overbygningen. Alle forhandlere har den type bolde og vi vil til skolebrug anbefale enten Mikasa MG V200 eller Mikasa school. Begge bolde kan fås for under 200 kr. pr. stk.

Har I ikke økonomi til indkøb af bolde så benytter I bare de forskellige boldtype der ligger i redskabsrummet.

Spillet startes

Spillet kan på alle levels sættes i gang med et underhåndskast eller en serv. Det afhænger af dels af hvilket klassetrin eleverne er på, og om I har fået øvet serven. For elever fra 3. eller 4. klassetrin vil det være naturligt at prøve at serve bolden over med en underhåndsserv. For eleverne på 1. og 2. og evt. 3. klassetrin, kan man med fordel kaste bolden over med et underhåndskast. Bolden skal kastes bagved servelinien i badminton og bag servelinien på modsatte side.

Bolden sættes altid i gang fra den side, hvor bolden er efter et spilstop. Spilleren, der får fat i bolden, sætter den efterfølgende bold i gang i den afstand fra nettet som vedkommende magter. Det vil sige, at der ikke er noget bestemt servepunkt. Bolden må godt røre nettet, når den sættes i gang.

Under spillet

Bolden kastes nu frem og tilbage over nettet.

Bolden må ikke "varmes", det vil sige, at den skal kastes over, umiddelbart efter den er grebet. Man må ikke gå eller løbe med bolden. Man må ikke hoppe og kaste bolden over nettet.

- Specielt for level 0: Hvis afstanden til nettet er for stor, må spilleren kaste til en holdkammerat. Denne holdkammerat skal så kaste bolden over nettet.

Sådan må der kastes

Der er valgfri kast, så hvordan bolden kastes over, er der ingen begrænsninger for. I et indlæringsøjemed kan det dog være en fordel, at man allerede på level 1 begynder at arbejde med fingerslagskast og baggerslagskast.

- Specielt for level 2:
Her skal alle bolde kastes over med enten fingerslagskast, baggerslagskast eller smashkast. Se beskrivelse af kastene under teknikafsnittet.



Det er vigtigt at eleverne på level 2, får den rigtige fornemmelse af de bevægelsesmønstre de senere skal bruge til at spille fingerslag og baggerslag. I skolesammenhæng kan det være svært at dømme for ikke korrekte kast. Vi syntes dog, at det i et indlæringsperspektiv er vigtigt, at man på level 2 animerer og opfordrer dem til at bruge de rigtige kast.

Når bolden er spillet over nettet

For at skabe bevægelse og dynamik i spillet roterer holdet én plads i urets retning, hver gang holdet har returneret bolden til modstanderens side. Rotationen foretages på det tidspunkt, hvor bolden er på modstanderens side.

En spiller "dør"

Hvert hold starter med fire spillere. Når bolden rammer ned på holdets banehalvdel, eller holdet har lavet en fejl, "dør" man. Spilleren, der var nærmest boldens nedslagspunkt eller begik fejlen, "dør". I tvivlstilfælde peger læreren den spiller ud, der skal forlade banen. Spilleren går ud af spillet og stiller sig ved netstolpen. Hvis det lykkes modstanderholdet, at få bolden ned endnu engang, eller man selv spiller bolden ud eller i nettet, "dør" endnu en spiller, og der spilles, indtil der ikke er flere spillere tilbage på banen.

For Level 0, level 1 og level 2 gælder at man "dør" og må forlade banen når:

- Bolden ikke gribes.
- Bolden startes, og den kastes/serves i nettet eller ud af banen.
- Bolden under spil kastes i eller under nettet.
- Bolden kastes ud af banen.
- En spiller går (skøn) med bolden.

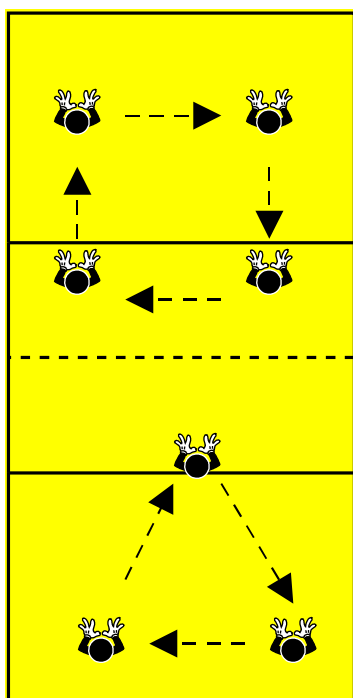
Specielt for level 2 gælder: En spiller dør også hvis:

- Bolden ikke gribes, efter at der er modtaget med baggerslag.
- Bolden spilles direkte over nettet med baggerslag.

Sådan roteres

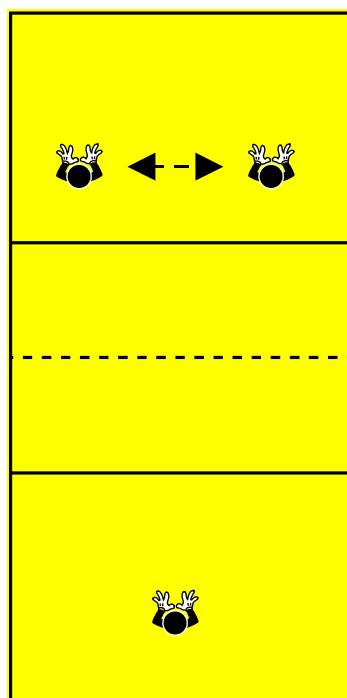
Hvordan der skal roteres afhænger af, hvor mange spillere der er tilbage på banen.

4 spillere på banen



3 spillere på banen

2 spillere på banen



1 spiller på banen



Det kan, specielt i starten, være svært for de mindste at huske at rotere. Man kan med fordel udnævne en til at være "roterer". Det vil sige at denne spiller ved at råbe "rotèr" minder holdkammeraterne om, at de skal rotere når bolden er kastet over nettet.

Hvordan befrier man en "død" spiller?

Spilleren, der er ude ved stolpen, kommer ind i spillet igen, hvis det lykkes for holdet at befri en spiller. Man kommer ind i den rækkefølge, man er gået ud. Der kan kun befries en spiller af gangen.

Specielt på level 0: En spiller befries når holdet har grebet bolden 1 gang.

Specielt på level 1: En spiller befries når holdet har grebet bolden 3 gange i træk.

Specielt på level 2: En spiller befries når holdet har spillet et baggerslag til en medspiller der så griber bolden. Er der kun én spiller på banen befries ved at spille et baggerslag til sig selv, der så gribes.



På level 1 skal du huske at der skal startes forfra med at tælle når endnu en spiller dør. Eksempel: En spiller er død og holdet har grebet 2 bolde i træk. Så laver holdet en fejl. Den spiller der begik fejlen går ud og spilleren der var nået til 2 må starte forfra med at tælle.



Hvordan vindes points?

Et point vindes, når modstanderen ikke har flere spillere tilbage på banen. Det hold, der har flest point, når kampen er slut, har vundet.

Kamplængde

En Kidsvolleykamp på level 0 - 2 spilles på tid og varer fra 5 - 10 minutter.

Udskiftningsspiller

Er man mere end 4 spillere til et hold, placerer de ekstra spillere sig ved netstolpen, og kommer på banen som den første når holdet har befriet en spiller. Der må dog højst være 4 spillere på banen ad gangen.

Level	Klassetrin	Særlige kendetegn
0	1. klasse	<p>Bolden sættes i gang med et kast over nettet.</p> <p>Bolden må kastes til en medspiller før den kastes over.</p> <p>En spiller befries ved at bolden gribes en gang.</p>
1	2. klasse 3. klasse	<p>Bolden sættes i gang med et underhåndskast eller serves over nettet.</p> <p>Bolden må ikke kastes til en medspiller.</p> <p>En spiller befries ved at holdet griber bolden tre gange i træk.</p>
2	3. klasse 4. klasse (5. klasse)	<p>Bolden sættes i gang med en serv, evt. med et underhåndskast.</p> <p>Bolden skal kastes over med finger- bagger- eller smashkast.</p> <p>Spillere befries ved, at bolden spilles med et baggerslag og gribes.</p>